

## ACTIVITÉ (à préciser) EN MATHÉMATIQUES ET EN SCIENCES

	<input type="checkbox"/> CAP	<input checked="" type="checkbox"/> BAC PRO
Niveau :	<input type="checkbox"/> 1 <sup>ère</sup> année	<input type="checkbox"/> 2 <sup>ème</sup> année
	<input type="checkbox"/> 2 <sup>nde</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> 1 <sup>ère</sup>
	<input type="checkbox"/> Terminale	
Domaine de connaissances	Mathématiques	
Module	Les vecteurs	
Capacités et connaissances	Repérage ; Calculer une vitesse ; Représenter des vecteurs ; Appliquer un programme Python et en exploiter. Utiliser Géogébra. Représenter les forces par les 4 caractéristiques.	

COMPÉTENCES	<input checked="" type="checkbox"/> S'approprier	<input checked="" type="checkbox"/> Analyser	<input checked="" type="checkbox"/> Réaliser	<input checked="" type="checkbox"/> Valider	<input checked="" type="checkbox"/> Communiquer
-------------	--	--	--	---	---

Type de questions	<input checked="" type="checkbox"/> question flash1	<input checked="" type="checkbox"/> tâche intermédiaire2
-------------------	---	--

Contexte des situations	<input checked="" type="checkbox"/> Vie courante	<input checked="" type="checkbox"/> Professionnel	<input checked="" type="checkbox"/> Scientifique	<input checked="" type="checkbox"/> Intra Mathématiques
-------------------------	--	---	--	---

Niveau de difficulté	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3
----------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------	----------------------------

1.Question flash : activité mentale attendue sur un temps court (20 secondes) Cette tâche peut mobiliser une connaissance, un savoir-faire, un traitement automatique ou réfléchi.

2.Tâche intermédiaire : activité attendue sur un temps plus long qu'une question flash (1 à 2 minutes).