

EVALUATIONS COURTES EN MATHÉMATIQUES			
Niveau :	<input checked="" type="checkbox"/> Seconde	<input type="checkbox"/> Première	<input type="checkbox"/> Terminale
Domaine de connaissances			
Module	RÉSOLUTION DES EQUATIONS DU PREMIER DEGRE du type $a x = b$		
Capacités et connaissances	Résoudre une équation du premier degré du type $a x = b$		

COMPÉTENCES	<input type="checkbox"/> S'approprier	<input type="checkbox"/> Analyser	<input type="checkbox"/> Réaliser	<input checked="" type="checkbox"/> Valider	<input type="checkbox"/> Communiquer
-------------	---------------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------	---	--------------------------------------

Type de questions	<input checked="" type="checkbox"/> question flash ¹	<input type="checkbox"/> tâche intermédiaire ²
-------------------	---	---

Contexte des situations	<input type="checkbox"/> Vie courante	<input type="checkbox"/> Professionnel	<input type="checkbox"/> Scientifique	<input type="checkbox"/> Intra Mathématiques
-------------------------	---------------------------------------	--	---------------------------------------	--

Niveau de difficulté	<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3
----------------------	---------------------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

Relier chaque nombre à l'(aux) équation(s) dont il est solution.

- | | | |
|----|---|---------------------|
| 6 | • | • $0,25 x = 1,5$ |
| -2 | • | • $4 x = - 8$ |
| 4 | • | • $- 5 x = - 20$ |
| 2 | • | • $\frac{x}{3} = 2$ |
| | | • $7 x = 28$ |
| | | • $-0,5 x = -1$ |

1.Question flash : activité mentale attendue sur un temps court (20 secondes) Cette tâche peut mobiliser une connaissance, un savoir-faire, un traitement automatique ou réfléchi.

2.Tâche intermédiaire : activité attendue sur un temps plus long qu'une question flash (1 à 2 minutes).