



IA générative en milieu scolaire Cadre juridique & points de vigilance

Cadre juridique et RGPD	Risques principaux	Bonnes pratiques
Respect du RGPD & de la Loi informatique et Libertés	Fuite des données (requêtes utilisées pour entraîner les modèles)	Pas de données sensibles dans les prompts (copies, noms etc.)
Traitement des données personnelles : à éviter sans garanties	Hébergement hors UE des IA généralistes (ex : ChatGPT grand public)	Utilisation d'outils conformes RGPD (ex : MIA, Mistral, modèles open source)
Etablissements = responsables du traitement	Absence de contrat ou garantie RGPD avec les éditeurs	Mise en place de chartes d'usage et formations



Un point technique

Qu'est-ce que le clustering ? avec K-means (en 3 temps)

Le clustering est une technique d'apprentissage non supervisé visant à regrouper des données similaires. L'algorithme K-means partitionne les données en K groupes en minimisant la distance entre les points et leur centroïde. Il fonctionne par itérations successives : initialisation, affectation, mise à jour, jusqu'à convergence.

Le principe de K-means : l'algorithme **K-means** est l'un des plus simples et populaires.

Il repose sur 3 idées clés :

- On fixe à l'avance le nombre de groupes **K**
- Chaque groupe est représenté par un **centroïde** (moyenne des points)
- On minimise la distance (souvent euclidienne) entre les points et leur centroïde

Interruption des webinaires

Face à une participation insuffisante aux webinaires du GT-IA, nous avons décidé de suspendre ce format. L'objectif : repenser notre offre pour mieux répondre à vos attentes et favoriser les échanges.

Vos retours sont précieux : gt-iamaths.re@ac-reunion.fr
L'équipe du GT-IA



EurekaCUA

FOCUS sur EurekaCUA

EurekaCUA : un premier pas vers la scénarisation pédagogique inclusive

Scénariser un cours en prenant en compte **tous les élèves**, leurs besoins spécifiques, leur engagement et en s'appuyant sur une **progression cognitive solide...**

EurekaCUA est un assistant conçu pour **accompagner les enseignants** dans la structuration de leurs séquences pédagogiques, en s'appuyant sur la **Conception Universelle des Apprentissages (CUA)**.

Testez votre IA !

"Je suis une figure géométrique, j'ai 5 côtés dont 2 qui sont parallèles, dessine moi."

- facile pour nous, non ?
- et pour l'IA testée ?

Partagez les productions obtenues !

Un portrait

Adele Goldberg
(1945 -, États-Unis)

Informaticienne américaine, a eu une influence majeure dans la conception des premiers ordinateurs modernes. Elle a participé au développement de concepts liés à la programmation orientée objet. Cette technologie est rapidement devenue fondamentale dans la création des interfaces graphiques grâce à son format novateur.



Un texte officiel Circulaire de rentrée 2025

→ l'accompagnement des usages de l'intelligence artificielle



Infographie créée par l'IA SORA et l'humain !

Une date

